# 

Functioneel ontwerp

Naam:

Leerlingnummer:

Datum:

Versie:

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc469485223)

[Functionaliteiten 3](#_Toc469485224)

[Basis lay-out 3](#_Toc469485225)

[Navigatiestructuur 3](#_Toc469485226)

[Gebruikersscherm 3](#_Toc469485227)

[Uitvoerontwerp 3](#_Toc469485228)

# Inleiding

In dit ontwerp maak je een overzicht van de functionaliteiten waaraan de applicatie moet voldoen.

# Functionaliteiten

Hier vermeld je alle functionaliteiten (zie PvE) die de applicatie gaat bieden. Geef hierbij duidelijk aan wat eisen en wensen zijn (prioriteiten). Zorg ervoor dat het ook voor niet vakgenoten duidelijk omschreven is.

Maak gebruik van lijsten of schema’s.

# Basis lay-out

Geef in één of meer schetsen aan, hoe de applicatie er uit gaat zien. In deze schets(en) moeten duidelijk de onderstaande punten naar voren komen.

* Lay-out applicatie
  + Plaats menu
  + Plaats content
  + Plaats titel
  + Plaats logo
  + enzovoorts
* Opmaak
  + Kleurgebruik
  + Lettertype
  + enzovoorts
* Bediening van de applicatie (indien van toepassing)

# Navigatiestructuur

Geef aan hoe er binnen de applicatie genavigeerd gaat worden. Geef hierbij in hoofdlijnen aan welke schermen/vensters er zijn binnen de applicatie en hoe deze in relatie met elkaar staan.

# Gebruikersscherm

Geef, indien van toepassing, van elk formulier aan welke gegevens er gebruikt worden. Laat in een of meer schetsen zien hoe deze gegevens worden weergegeven.

# Uitvoerontwerp

Beschrijf hoe de uitvoer/output van de applicatie is. Denk daarbij aan rapportages/overzichten/geluid en dergelijke.